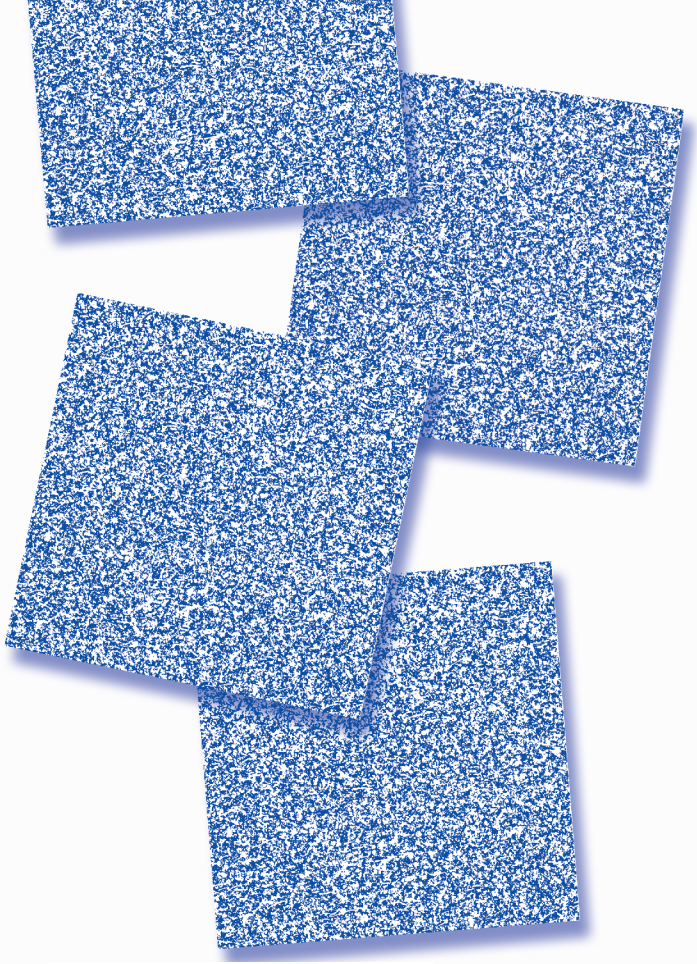
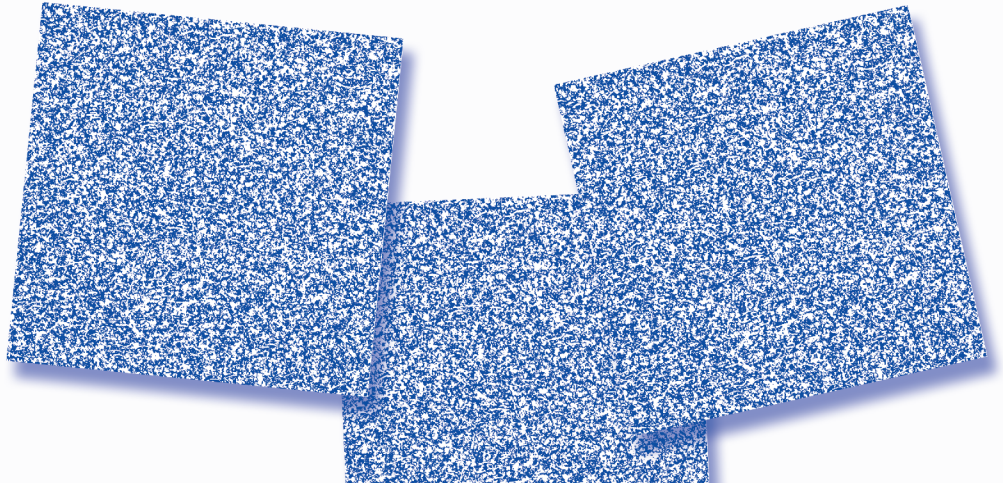
BLANKI
ZUM SELBST-
GESTALTEN

BLANKI-

MEMO

Ein Legespiel zum Selbstgestalten
für 2 bis 8 Spieler ab 4 Jahren





ALSVERLAG

© 2005 by ALS-Verlag GmbH
Bestell-Nr. 29.646

ALSVERLAG

Spielregeln

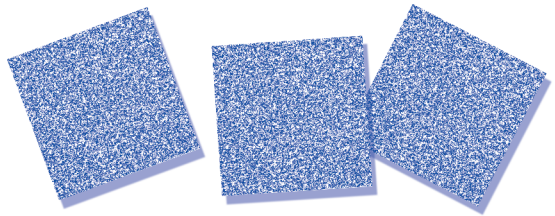
Inhalt
72 Karten (36 Kartenpaare)

Spielziel
In diesem Spiel geht es darum, möglichst viele Kartenpaare aus den verdeckt ausgelegten Karten herauszufinden.

Spielvorbereitung
Zuerst werden die Karten mit 36 verschiedenen gut erkenn- und unterscheidbaren Motiven versehen, wobei jede Abbildung zweimal vorkommt. Die Bilder können mit Filzstiften, Wachsmalkreiden, Wasserfarben, Plaka-Farben etc. aufgemalt oder geschrieben werden. Es ist auch möglich, die verschiedenen Motive aufzukleben oder zu stempeln.

Spielverlauf
Alle Karten werden gemischt und verdeckt, d. h. mit der gestalteten Bildseite nach unten, auf den Tisch gelegt.
Jeder Spieler darf nun reihum zwei Karten aufdecken. Passen die Karten nicht zusammen, werden sie wieder umgedreht, aber an der gleichen Stelle belassen.
Deckt ein Spieler zwei zusammengehörige Karten auf, hat er diese Karten gewonnen und darf sie als „Beute" behalten. Zusätzlich darf er zwei weitere Karten aufdecken.

Spielende
Das Spiel ist beendet, wenn alle Kartenpaare gefunden wurden. Der Spieler, der am Ende die meisten Karten besitzt, hat gewonnen.



Weiterführende Spielideen
Wörterspiel: Auf einer Karte steht ein Begriff, auf der anderen Karte ist der entsprechende Gegenstand abgebildet.

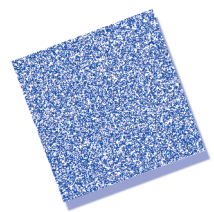
Vokabelspiel: Auf einer Karte steht der Begriff in der Muttersprache und auf der anderen Karte in einer Fremdsprache.

Rechenspiel: Auf einer Karte steht die Rechenaufgabe und auf der anderen die Lösung.

Baumspiel: Auf einer Karte ist ein Baum und auf der anderen Karte das zugehörige Blatt abgebildet.

Viel Spaß beim Gestalten und Spielen!

Ihr ALS-Verlag



Allgemeiner Lehrer-Service
ALS-Verlag GmbH

Voltastraße 3
63128 Dietzenbach

Tel.: 0 60 74/82 16-50
Fax: 0 60 74/82 16-75

E-Mail: bestellservice@als-verlag.de
www.als-verlag.de