

Beispiele für Aktionskarten

Allgemeine Aktionen (eher anregend)

- Mache 25 Kniebeugen und singe dabei ein Lied.
- Hüpf auf einem Bein um den Tisch.
- Führe einen Mitspieler als „Schubkarre“ durch den Raum.
- Schlage einen Purzelbaum oder ein Rad.

Allgemeine Aktionen (eher ruhig)

- Male ein Tier, das deine Mitspieler erkennen können.
- Stelle pantomimisch einen Beruf dar.
- Imitiere einen Hund beim Gassigehen.
- Streiche einem Mitspieler über den Kopf und sage ganz ernst: „Armer schwarzer Kater.“
Wichtig: Du darfst dabei nicht lachen.
- Schneide eine Grimasse.

Deutsch

- Welche Schreibweise ist richtig?
a) Rhythmus b) Rütmus c) Rhytmus
- Nenne ein anderes Wort für „Geld“.
- Wie viele Silben hat das Wort „Silvesterrakete“?
- Wie lautet die Vergangenheitsform von „ich sitze“?
- Nenne drei Wörter, die mit „tt“ geschrieben werden.

Mathematik

- Bei welcher Addition erhältst du eine gerade Zahl?
a) $9 + 6$ b) $9 + 2$ c) $12 + 8$
- Du hast 45 Bonbons. Verteile sie auf 5 Kinder.
Wie viele Bonbons bekommt jedes Kind?
- Sortiere diese Zahlen schnell der Größe nach.
4, 12, 6, 76, 109, 1, 54
- Wie muss diese Reihe weitergehen?
9, 12, 15, 18, 21
- Welche Rechnung stimmt nicht?
a) $50 \cdot 2 = 100$ b) $144 : 12 = 12$ c) $33 + 3 = 63$

Englisch

- Wie lautet die Übersetzung für „Kerze“?
a) candle b) candel c) candy
- Wie heißt die Vergangenheitsform von „I buy“?
a) I brought b) I bought c) I bought
- Wie steigert man das Adjektiv „big“?
- Wie heißt das Gegenteil von „old“?
- Übersetze: „Wie geht es dir?“

Biologie

- Welches dieser Tiere ist kein Säugetier?
a) Wal b) Elefant c) Schildkröte
- Wie viele Beine hat eine Spinne?
- Womit riecht der Schmetterling?
- Welche Farbe hat eine Amsel?
- Welches Tier entsteht aus einer Kaulquappe?

Erdkunde

- Wie heißt die Hauptstadt von Spanien?
- Zu welchem Kontinent gehört Indien?
- In welchem Land befindet sich der Mont Blanc?
- Warum heißt der Regenwald eigentlich Regenwald?
- Warum ist auf Landkarten immer ein Maßstab angegeben?

Geschichte

- Welche Stadt trug von 330 bis 1930 den Namen Konstantinopel?
- Wie nennt man die Menschen der Steinzeit?
- Wie wurde Ludwig der XIV noch genannt?
- Nach welcher Stadt wurde die erste deutsche Republik benannt?
- Wie hieß der erste deutsche Bundeskanzler?

Religion

- Nenne eines der zehn Gebote.
- Mit welchen zwei Worten beginnt die Bibel?
- In wie vielen Tagen hat Gott die Welt erschaffen?
- Was feiern wir an Weihnachten?
- Wer baute eine Arche?
- Wie viele Weltreligionen gibt es?
a) 10 b) 7 c) 5
- Wie heißen die Weltreligionen?

Musik

- Wie viele Notenlinien hat ein Notensystem?
- Wie sieht ein Notenschlüssel aus? Male ihn auf.
- Aus welchem Material besteht eine Oboe?
- Was ist ein Walzer?
- Was sind Kastagnetten?

BLANKI-Brettspiele

Bestell-Nr. 29.660

Diese Spielesammlung enthält vier Spieleklassiker zum Selbstgestalten.

- **Vier ins Ziel**
- **Schnecke**
- **Schlange**
- **Rennbahn**

Die Spielbretter können mit allen gängigen Farben bemalt werden. Auch das Bekleben mit bunten Tonpapier- oder Folienelementen sowie Stickern ist möglich und gibt den Spielen ein individuelles Aussehen.

Für die klassischen Spielvarianten werden zusätzlich noch Spielfiguren und Würfel (beides ebenfalls beim ALS-Verlag erhältlich) benötigt.

Spielmöglichkeiten

Spielbrett „Vier ins Ziel“

Dieses Spiel wird nach den gängigen Regeln des bekannten Spieleklassikers gespielt.

Spielbretter „Schnecke“, „Schlange“, „Rennbahn“

Die Schlange, die Schnecke oder die Rennbahn wird zunächst mit einem Start und einem Zielpunkt gekennzeichnet. Die Spieler würfeln mit dem Zahlenwürfel und rücken in der gewürfelten Augenzahl nach vorn. So versuchen sie, ihren Spielstein möglichst schnell vom Start zum Ziel zu bewegen.

Tipp: Jüngere Kinder können diese Spiele auch mit einem Farbwürfel spielen. Hierfür ist dann eine entsprechende Farbgestaltung der einzelnen Spielfelder nötig.

Wer möchte, kann nach eigener Fantasie Farbfelder mit verschiedenen Funktionen anlegen:

- einmal aussetzen
- eine beliebige Anzahl an Feldern zurückgehen
- eine beliebige Anzahl an Feldern nach vorn gehen
- ein weiteres Mal würfeln
- mit zwei Würfeln würfeln
- Aktionsfeld, bei dem der Spieler eine Aktionskarte ziehen und die darauf notierte Aufgabe bewältigen muss

Extratipp für das Schlangenspiel: Großen Spaß macht es Kindern, an verschiedenen Stellen des Spielfeldes Leitern einzuzichnen. Erreicht man eine nach oben weisende Leiter, kann man seinen Weg zum Ziel über die Leiter abkürzen. Landet man allerdings auf einem Feld mit einer nach unten zeigenden Leiter, führt der Weg im Eiltempo wieder zurück.

Aktionskarten

Werden Felder gestaltet, die das Ziehen einer Aktionskarte erfordern, können diese ganz nach Wunsch erstellt werden. Wunderbar eignen sich hierzu unsere stabilen BLANKI-Karteikarten (DIN A7, Bestell-Nr. 29.697), man kann aber auch einfach feste Fotokartonstücke dafür verwenden.

Die Aktionskarten können allgemeine Aufgaben enthalten oder ganz speziell einem Themengebiet oder Unterrichtsfach entsprechend angepasst werden.

Lösungen zu den Fragen können auf einem Extrablatt notiert werden. Es ist auch möglich, die Lösung direkt auf die Karte zu schreiben. In diesem Fall muss die Frage von einem Mitspieler vorgelesen werden, der dann auch die gegebene Antwort überprüfen kann.

Beispiele für Aktionskarten finden Sie auf der Rückseite.

Viel Spaß beim Ausgestalten der Spielbretter und viel Freude beim Spielen

**wünscht Ihnen
Ihr ALS-Verlag**