

Tipps und Aufgaben für die Schatzsuche

Eine gute Schatzsuche braucht etwas Vorarbeit. Zuerst heißt es: verschiedene Aufgaben zusammenstellen. Jede Aufgabe auf eine Karte schreiben und die Aufgabenkarten (zusammen mit dem eventuell zur Lösung der Aufgabe benötigten Materialien) verstecken. Die Verstecke auf der Schatzkarte eintragen oder auf dem Laufzettel für die Schatzsuche notieren. Zum Beispiel: Die Piratenaufgabe 1 findet ihr an der Schaukel im Garten. Die Piratenaufgabe 2 gibts am Apfelbaum auf der Wiese. Je nach Alter und Ortskenntnis können die Kinder den Weg selbst suchen.

So gehts

Bei jeder Station wird die Aufgabenkarte vorgelesen, die Kinder versuchen, die genannte Challenge zu bewältigen und erhalten im Anschluss den Ort, an der die nächste Aufgabenkarte versteckt ist. Am letzten Ort wartet der wohlverdiente Schatz.



Aufgaben für die Stationen

Da die kleinen Piraten alle Aufgaben meistern wollen, sollten sie so gestellt sein, dass sich diese auch im Alleingang bewältigen lassen. Unterstützung ist natürlich erlaubt.

Piratenaufgaben könnten z.B. sein:

- **Balanceakt:** Auf einem gefällten Baumstamm je 5 Schritte vorwärts und rückwärts balancieren. Profis absolvieren die Aufgabe mit geschlossenen Augen.
- **Zielwurf:** Einen kleinen Gegenstand (Tannenzapfen, kleiner Stein ...), in eine mit Steinen markierte Fläche werfen.
- **Purzelstar:** Auf einer ausgelegten Matte drei Purzelbäume schlagen. Profis schlagen ein Rad oder versuchen einen Handstand.
- **Storchenstand:** 2 Minuten auf einem Bein zu stehen, ist für Störche kein Problem.
- **Seilspringen:** 10 Seil-Umschwünge sind sicher drin, oder?
- **Suchspaß:** Versteckte Gegenstände (Schuh, Löffel, Tuch) im Radius von 3 Metern finden.
- **Sammelei:** Fünf verschiedene Laubblätter von unterschiedlichen Bäumen sammeln.
- **Piratennamen:** Ältere Kinder achten darauf, dass Vorname und Piratename denselben Anfangsbuchstaben haben,
- **Wissensfragen:** Aus verschiedenen Bereichen werden Fragen zusammengestellt. z.B. Wie heißen Papa, Mama und Kind von Pferd, Schwein, Schaf?, Wie viele Tage hat ein Jahr? Wie nennt man
- **Mathe-Cracks:** Kopfrechen-Aufgaben im altersgerechten Zahlenraum lösen.
- **Silbenspaß:** Vier Wörter mit 1 Silbe, 2 Silben, mit 3 Silben und 4 Silben nennen.
- **Reimegenerator:** Was reimt sich auf land, Berg, Haus, Hund, Licht, Fisch, Schnee, Boot?
- **Geheimschrift:** Nachricht, bei der die Buchstaben als Zahlen dargestellt sind (A = 1, B = 2 ...) entschlüsseln.
- **Scherzfragen:** Welches Pferd frisst keinen Hafer? (Seepferdchen), Welche Maus kann nicht fliegen? (Fledermaus) Was hat vier Beine und kann nicht gehen? (Tisch)
- **Street-Art:** Mit Straßenmalkreide die Umrise eines anderen Kindes auf den Weg malen.
- **Rindenbildkünstler:** Ein Blatt Papier an die Baumrinde legen und mit dem Wachsmaler durch Rubbeln ein Rindenbild erstellen.
- **Puzzle-Cracks:** Der Zettel, der den nächsten Ort nennt, kommt mehrteilig daher und muss zusammengepuzzelt werden, bevor er entschlüsselt werden kann.