

Wasserwanderung



Symbolbilder (KI-generiert)

Du brauchst

5 Gläser
Pipette
Küchenkrepp
Aqua-Tint oder
Deckfarben
Wasser

So wirds gemacht

1 Gläser in einer Reihe aufstellen und das erste, dritte und letzte Glas mit Wasser füllen.


Das Wasser im ersten Glas mit blauer Farbe färben.


2 Das Wasser im dritten Glas wird gelb und das Wasser im letzten Glas rot. Jeweils gut umrühren, damit sich die Farbpigmente vermischen.


Vier Blätter Küchenpapier zu Streifen rollen und so platzieren, dass jeweils ein Ende in ein volles Glas und das andere Ende in ein leeres Glas ragt.

3 **Beobachtung:** Das Wasser kriecht aus den gefüllten Gläsern über die Küchenkrepp-Brücke in die leeren Gläser und es entstehen Mischfarben.

Förderbereiche

 Feinmotorik

 Kapillareffekt

 Farbmischung



Erklärung

Das Wasser wandert gegen die Schwerkraft nach oben, indem es kleine Hohlräume im Papier nutzt (**Kapillareffekt**).

Mischfarben entstehen, weil sich die Farbpigmente vermengen und das Licht anders reflektieren, z.B. Gelb reflektiert grünes und rotes Licht, Blau reflektiert grünes und blaues Licht. Da beide Farben Grün enthalten, wird diese Farbe sichtbar, während andere Farben geschluckt werden.

